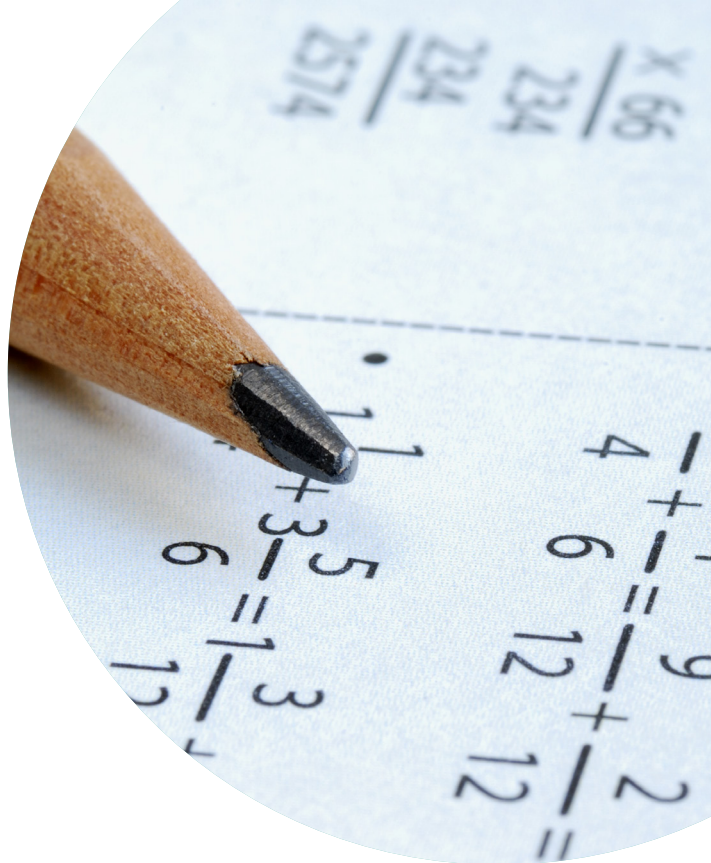


FCOV23

Competencia Matemática

Nivel 2



Descripción:

En este curso aprenderemos a identificar los elementos matemáticos presentes en la realidad y aplicar el razonamiento matemático en la solución de problemas relacionados con la vida cotidiana, utilizando los números y sus operaciones básicas, las medidas, la geometría, el álgebra y el análisis de datos.

Nº de horas:

120 horas.

Objetivos:

- Conocer y manejar los elementos matemáticos básicos, números enteros, fraccionarios, decimales y porcentajes sencillos; unidades de medida, símbolos, elementos geométricos, etc.
- Resolver problemas, utilizando adecuadamente los distintos números, las cuatro operaciones elementales, los procedimientos básicos de la proporcionalidad numérica (regla de tres, cálculo de porcentajes) y el lenguaje algebraico para resolver ecuaciones de primer grado.
- Resolver problemas cotidianos sobre unidades monetarias y unidades de medida usuales y calcular longitudes, áreas, volúmenes y ángulos.
- Elaborar e interpretar informaciones estadísticas más usuales e información gráfica sobre la vida cotidiana y fenómenos sencillos de probabilidad.

Contenido FCOV23

Competencia matemática nivel 2:

Unidad didáctica 1. Utilización de los números para la resolución de problemas

- 1.1. Sistema posicional de numeración decimal
- 1.2. Representación y comparación de números naturales
- 1.3. Divisibilidad de números naturales
- 1.4. Números enteros
- 1.5. Fracciones y decimales en entornos cotidianos
- 1.6. Porcentajes
- 1.7. Utilización de la calculadora

Unidad didáctica 2. Utilización de las medidas para la resolución de problemas

- Introducción
- 2.1. Unidades monetarias
 - 2.2. El sistema métrico decimal
- Resumen UD 2

Unidad didáctica 3. Aplicación de la geometría en la resolución de problemas

- 3.1. Elementos básicos de la geometría del plano
- 3.2. Coordenadas cartesianas
- 3.3. Polígonos
- 3.4. La circunferencia y el círculo
- 3.5. Cuerpos geométricos: prismas y pirámides
- 3.6. Resolución de problemas geométricos que impliquen la estimación el cálculo de longitudes, superficies y volúmenes
- 3.7. Empleo de herramientas informáticas para construir y simular relaciones entre elementos geométricos

Unidad didáctica 4. Aplicación del álgebra en la resolución de problemas

- 4.1. Lenguaje algebraico para representar y comunicar situaciones de la vida cotidiana
- 4.2. Ecuaciones de primer grado con una incógnita

Unidad didáctica 5. Aplicación del análisis de datos, la estadística y la probabilidad en la resolución de problemas

- 5.1. Recogida de datos provenientes de diferentes fuentes de información en tablas de valores
- 5.2. Técnicas elementales de recogida de datos (encuesta, observación y medición)
- 5.3. Tablas de doble entrada y tablas de frecuencia
- 5.4. Representación gráfica de los datos. Formas de representar la información: tipos de gráficos estadísticos
- 5.5. Obtención y utilización de información para la realización de gráficos y tablas de datos relativos a objetos, fenómenos y situaciones del entorno
- 5.6. Medidas de centralización: media aritmética, moda, mediana y rango
- 5.7. Valoración de la importancia de analizar críticamente las informaciones que se presentan a través de gráficos estadísticos
- 5.8. Carácter aleatorio de algunas experiencias
- 5.9. Presencia del azar en la vida cotidiana. Estimación del grado de probabilidad de un suceso
- 5.10. Formulación y comprobación a nivel intuitivo de conjeturas sobre el comportamiento de fenómenos aleatorios sencillos